元智大學_資訊傳播學系_大學部課程與教育目標/核心能力關聯

			能力1	能力2	能力3	能力4	能力5	能力6	目標1
			具有資	具有運	具有互	具有數	具有運	具有溝	培育數
			訊技術	用資訊	動應用	位內容	用設計	通協	位內容
			基礎知	技術分	整合的	設計基	理論、	調、團	所需之
序			識學習	析與解	能力	礎知識			媒體設
號	課號	課名	的能力	決問題	7,074	學習的			計與資
300			44 MG >4	的能力		能力	位媒體	域專業	訊應用
				4 1 NG 7 1		NG 24	企劃的	整合的	人才
							能力	能力	, .,,
1	IC116	攝影學	•			•	•	AC 74	•
-	IC120	數位影像處理	•	•	•	•	•	•	•
		藝術基礎(一):素描				•	 		•
\vdash	IC151	設計概論	•			•			•
	IC166	網站設計				•	•		•
\vdash	IC168	藝術基礎(二):創意素描				•	 		•
\vdash	IC172	資料結構	•	•		 			•
	IC175	設計史				•	•		•
	IC181	資訊概論	•					•	•
-		程式設計(一)	•	•					•
-	IC186	網頁程式設計	•	•	•				•
\vdash	IC188	人機互動(一)	•	•	•			•	•
\vdash	IC189	複合媒材設計	-		•	•		•	•
\vdash	IC190	行動裝置程式設計	•	•	•			•	•
-	IC191	色彩學				•	•	•	•
\vdash	IC192	程式設計(二)	•	•				•	•
-	IC193	電腦網路概論	•	•	•				•
		動畫概論	•			•	•	•	•
-		混合實境	•		•	•		•	•
-	IC200	程式設計實習(二)	•	•					•
\vdash	IC204	平面設計				•	•		•
-	IC205	電腦繪圖			•	•	•		•
		行銷傳播			•		•	•	•
	IC212	程式設計	•	•					•
-		多媒體設計概論	•	•	•	•	•		•
-	IC224	普通物理學	•	•	•	•			•
	IC225	互動腳本製作	•	•		•	•	•	•
\vdash		視窗應用程式設計	•	•					•
-		行動裝置視覺介面設計		•	•		•	•	•
-	IC242	電玩企劃	•	•		•	•	•	•
	IC248	線性代數	•						•
	IC249	文創產業個案				•	•		•
-	IC255	多媒體程式設計	•	•	•	•	•	•	•
-		創意方法				•	•	•	•
	IC261	網路資料庫系統	•		•	•			•
36	IC271	電腦圖學	•	•					•

元智大學_資訊傳播學系_大學部課程與教育目標/核心能力關聯

_			能力1	能力2	能力3	能力4	能力5	能力6	目標1
	ᄱᅜ	NR 65	具有資	具有運	具有互	具有數	具有運	具有溝	培育數
			訊技術	用資訊	動應用	位內容	用設計	通協	位內容
			基礎知	技術分	整合的	設計基	理論、	調、團	所需之
序			識學習	析與解	能力	礎知識	應用軟	隊合作	媒體設
號	課號	課名	的能力	決問題		學習的	體及數	及跨領	計與資
				的能力		能力	位媒體	域專業	訊應用
							企劃的	整合的	人才
							能力	能力	
37	IC286	程式設計實習(一)	•	•					•
38	IC287	微積分概論	•						•
39	IC288	數位影音概論	•			•	•	•	•
40	IC289	雲端策展與執行			•		•	•	•
41	IC291	人機互動概論	•		•	•		•	•
42	IC293	電子商務法律實務	•					•	•
43	IC294	穿戴式科技設計 (一)	•	•	•	•	•	•	•
44	IC296	創意媒體實務應用	•	•	•	•	•	•	•
45	IC297	展示科技應用		•	•		•	•	•
46	IC298	資訊隱私	•	•				•	•
47	IC322	影視製作專題	•	•		•	•	•	•
48	IC324	跨媒體整合	•	•	•	•	•	•	•
49	IC326	作品集設計與展現			•	•	•		•
50	IC328	電子商務	•			•	•		•
51	IC334	手機遊戲設計	•	•	•	•	•	•	•
52	IC335	3D電腦繪圖	•			•	•		•
53	IC336	程式設計實習	•			•	•		•
54	IC337	3D電腦動畫				•	•		•
55	IC338	網頁遊戲程式設計	•	•	•	•	•	•	•
56	IC339	敘事與故事	•	•		•	•	•	•
57	IC362	智慧財產權		•				•	•
58	IC401	專業實習 (一)	•	•	•	•	•	•	•
59	IC451	專業實習 (二)	•	•	•	•	•	•	•
60	IC454	資訊傳播專題 (一)		•	•		•	•	•
61	IC456	資訊傳播專題 (二)		•	•		•	•	•
62	IC464	專題製作(一)	•	•	•	•	•	•	•
63	IC465	專題製作(二)	•	•	•	•	•	•	•

元智大學_資訊傳播學系_碩士班課程與教育目標/核心能力關聯

_			能力1	能力2	能力3	能力4	能力5	目標1
序號	課號	課名	具備資訊	具備資訊	具備資訊	具備專業	具備溝通	培育數位
			互動科技	互動科技	互動科技	知識簡報	協調、團	內容所需
			與數位內	與數位內	與數位內	與專業論	隊合作及	之媒體設
			容分析能	容研究能	容開發能	文撰寫能	跨領域專	計與資訊
			カ	カ	カ	カ	業整合能	應用人才
1	GI560	人工智慧	•	•	•	•	•	•
2	GI570	資訊傳播產業研究				•	•	•
3	GI578	電腦視覺與影像處理			•	•		•
4	GI591	數位遊戲研究	•	•		•	•	•
5	GI599	3 D 電腦繪圖	•	•	•			•
6	GI620	視覺傳達設計研究	•	•		•		•
7	GI622	電子商務	•	•		•	•	•
8	GI625	文創個案研究			•	•	•	•
9	GI628	量化研究方法	•					•
10	GI632	互動式介面設計研究專題	•	•		•	•	•
11	GI633	智慧財產權研究				•	•	•
12	GI635	雲端計算研究與應用	•	•	•	•		•
13	GI637	數位學習與介面設計	•			•		•
14	GI638	混合實境			•	•		•