

元智大學資訊學院跨院系學程科目規劃一覽表

「互動媒體」學程

(107 學年度起入學新生適用)

111.04.20 一一〇學年度第六次教務會議修訂通過

Amended by the 6th Academic Affairs Meeting, Academic Year 2021, on April 20, 2022

一、學程名稱：互動媒體學程

二、教學目標：近年來互動媒體相關設備與應用發展迅速，產業界也紛紛投入相關軟硬體研發熱潮。本學程結合混合實境、人機互動及電腦圖學等相關課程，希望藉此培養更多符合產業界需求之優秀互動媒體設計人才。

三、教學方向：訓練學生開發互動媒體系統所需設計概念與程式能力。

四、課程設計：

核心課程：6 學分

| 課程名稱 Course Name | 課號 Course ID | 學分 Credit | 授課年級 Degree | 開課系所 Department |
|---------------------|-----------------|--------------|----------------|--------------------|
| 遊戲程式設計 | IC342 | 3 | 二下 | 資傳系 |
| 人機互動概論 | IC291 | 3 | 二下 | 資傳系 |

選修課程：12 學分 (9 選 4)

| 課程名稱 Course Name | 課號 Course ID | 學分 Credit | 授課年級 Degree | 開課系所 Department |
|---------------------|-----------------|--------------|----------------|--------------------|
| 3D 電腦繪圖 | IC335 | 3 | 二下 | 資傳系 |
| 展示科技應用 | IC297 | 3 | 三下 | 資傳系 |
| 虛擬實境 | IC346 | 3 | 三上 | 資傳系 |
| 創意方法 | IC256 | 3 | 一下 | 資傳系 |
| 混合實境 | IC196 | 3 | 三下 | 資傳系 |
| 計算機圖學概論 | CS314 | 3 | 三上 | 資工系 |
| 人機互動設計概論 | CS313 | 3 | 四上 | 資工系 |
| 互動科技裝置：概論與程式 | AD441 | 3 | 三上 | 藝設系 |
| 互動科技裝置：實務與應用 | AD446 | 3 | 三下 | 藝設系 |

五、學程證書授與標準：

- 1.本學程採預先登記制，欲修讀學程同學，請先向負責規劃系所『資傳系』提出申請，經核可後成為本學程之正式學員。
- 2.本學程畢業學分為 18 學分，凡修畢核心課程 6 學分及選修課程 12 學分，授與「互動媒體學程」證書。

六、課程抵免：

若有類同授課內容但課程名稱不同之課程時，可以申請抵免，抵免標準由負責規劃系所『資傳系』負責審核。

七、負責規劃單位：元智大學資訊傳播學系