

元智大學資訊學院跨院系學程科目規劃一覽表

「互動媒體」學程

(107 學年度起入學新生適用)

113.05.01 一一二學年度第八次教務會議修訂通過

Amended by the 8th Academic Affairs Meeting, Academic Year 2023, on May 01, 2024

一、學程名稱：互動媒體學程

二、教學目標：近年來互動媒體相關設備與應用發展迅速，產業界也紛紛投入相關軟硬體研發熱潮。本學程結合混合實境、人機互動及電腦圖學等相關課程，希望藉此培養更多符合產業界需求之優秀互動媒體設計人才。

三、教學方向：訓練學生開發互動媒體系統所需設計概念與程式能力。

四、課程設計：

核心課程：6 學分

課程名稱 Course Name	課號 Course ID	學分 Credit	授課年級 Degree	開課系所 Department
遊戲程式設計	IC342	3	二下	資傳系
人機互動概論	IC291	3	二下	資傳系

選修課程：6 學分 (9 選 2)

課程名稱 Course Name	課號 Course ID	學分 Credit	授課年級 Degree	開課系所 Department
3D 電腦繪圖	IC335	3	二下	資傳系
展示科技應用	IC297	3	三下	資傳系
虛擬實境	IC346	3	三上	資傳系
創意方法	IC256	3	一下	資傳系
混合實境	IC196	3	三下	資傳系
計算機圖學概論	CS314	3	三上	資工系
人機互動設計概論	CS313	3	四上	資工系
互動科技裝置：概論與程式	AD441	3	三上	藝設系
互動科技裝置：實務與應用	AD446	3	三下	藝設系

五、學程證書授與標準：

- 1.本學程採預先登記制，欲修讀學程同學，請先向負責規劃系所『資傳系』提出申請，經核可後成為本學程之正式學員。
- 2.本學程畢業學分為 12 學分，凡修畢核心課程 6 學分及選修課程 6 學分，授與「互動媒體學程」證書。

六、課程抵免：

若有類同授課內容但課程名稱不同之課程時，可以申請抵免，抵免標準由負責規劃系所『資傳系』負責審核。

七、負責規劃單位：元智大學資訊傳播學系